# Efficient Quantum State Synthesis with One Query

#### Gregory Rosenthal University of {Cambridge, Warwick}

SODA 2024

◆□▶ ◆□▶ ◆三▶ ◆三▶ 三三 のへで

Computation reduces to decision problems

- $f: \{0,1\}^n \to \{0,1\}^m$  is *m* decision problems.
- Or one quantum query to  $g : \{0,1\}^n \times \{0,1\}^m \rightarrow \{0,1\}$ ,  $g(x,r) = \langle f(x), r \rangle_{\mathbb{F}_2}$  [BV97].

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

- Search, sampling, etc. reduce to functions.
- This talk: what about constructing quantum states?

#### State synthesis

Goal: algorithm A making quantum queries to a boolean function, such that ∀|ψ⟩: ∃f : A<sup>f</sup> maps |0⟩ to ≈ |ψ⟩.

Clean solution	$ \psi angle 0 angle$	0
Non-clean solution	$ \psi angle \left  garbage_{\psi}  ight angle$	$\bigcirc$

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ □臣 ○のへ⊙

# State synthesis algorithms

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 臣 のへで

## Exponential time (trivial)

- Query the description of  $|\psi\rangle$ , then construct it.
- For a clean construction, uncompute the description with a second query.

▲□▶ ▲□▶ ▲ 三▶ ▲ 三▶ 三三 - のへぐ

## Polynomial time [Z98,KM01,GR02,A16]

- 1. Write  $|\psi\rangle = \alpha_0 |0\rangle |\psi_0\rangle + \alpha_1 |1\rangle |\psi_1\rangle$ .
- 2. Query  $\alpha_0, \alpha_1$  to finite precision.
- 3. Construct  $\alpha_0|0\rangle + \alpha_1|1\rangle$ .
- 4. Controlled on  $b \in \{0, 1\}$ , recursively construct  $|\psi_b\rangle$ .
- 5. Uncompute  $\alpha_0, \alpha_1$ .
- Problem: for some applications we want O(1) queries.

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

## Polynomial space, O(1) queries [INNRY22]

- ► ∃ nonuniform poly(n)-qubit circuit C<sub>n</sub> of size 2<sup>poly(n)</sup> making 1 (resp. 2) queries:
- $\forall$  *n*-qubit states  $|\psi\rangle$ :
- ► ∃ f:
- $C_n^f$  non-cleanly (resp. cleanly) constructs  $|\psi\rangle$  to within error 1/poly(n) (resp.  $2^{-\text{poly}(n)}$ ).

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ のQで

# Polynomial time, O(1) queries

- ▶  $\exists$  uniform poly(*n*)-size circuit  $C_n$  making 1 (resp. 4) queries:
- $\forall$  *n*-qubit states  $|\psi\rangle$ :
- $\exists f$  depending explicitly on  $|\psi\rangle$ :
- $C_n^f$  non-cleanly (resp. cleanly) constructs  $|\psi\rangle$  to within error  $2^{-\operatorname{poly}(n)}$ .

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

Comparison of state synthesis algorithms

Algorithm	Queries	Size	Space	Error	Uniform	Clean
Trivial	1	exp	exp	1/exp	yes	no
	2					yes
[A16]	poly	poly	poly	1/exp	yes	yes
[INNRY22]	1	exp	poly	1/poly	no	no
	2			1/exp		yes
This paper	1	poly	poly	1/exp	yes	no
	4					yes

# Proof sketch

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 臣 のへで

## Constant-error solution [INNRY22]

- ►  $\forall |\psi\rangle : \exists \text{ Clifford } C: \left| \langle \psi | \cdot C \sum_{x \in \{0,1\}^n} \pm 2^{-n/2} |x\rangle \right| \ge \Omega(1).$
- Intuition: Cliffords are a 2-design and Haar random states have high l<sub>1</sub> norm.
- Query maps  $x \in \{0, 1\}^n$  to sign bit and description of C.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

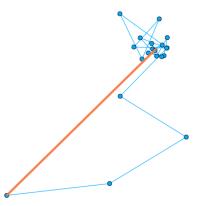
## Linear Combinations of Unitaries (LCU) [CW12]

- Assume query access to unitaries U<sub>j</sub>.
- Let  $M = \sum_j c_j U_j$ .
- ► Can implement  $|\psi\rangle \mapsto M|\psi\rangle/||M|\psi\rangle||$  with success probability  $(||M|\psi\rangle||/\sum_j |c_j|)^2$ .

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

#### Solution with constant success probability

•  $|\psi\rangle \approx \sum_{j=0}^{\operatorname{poly}(n)} \alpha \beta^j |\phi_j\rangle$  where  $|\phi_j\rangle$  is a "Clifford times phase state" and  $0 < \alpha, \beta < 1$  are universal constants.





#### Boosting the success probability

 $\blacktriangleright$  Parallel repetition and merge queries  $\implies$  1 query, non-clean.

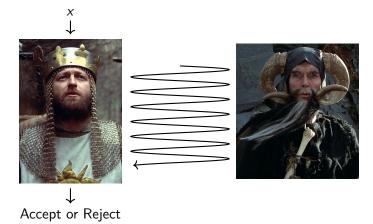
▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

- Amplitude amplification  $\implies O(1)$  queries, clean.
- Hybrid approach  $\implies$  4 queries, clean.

# stateQIP(6) = statePSPACE

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 臣 のへで

## Interactive proof for a language L



Completeness: x ∈ L ⇒ ∃ prover s.t. Verifier accepts.
 Soundness: x ∉ L ⇒ ∀ provers, Verifier rejects w.h.p.

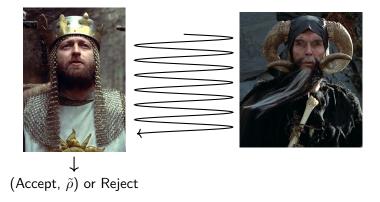
#### How powerful are interactive proofs?

- ► IP = languages with interactive proofs.
- PSPACE (i.e. polynomial space) [LFKN92,S92].
- $\blacktriangleright$  = QIP (i.e. IP with a quantum verifier) [JJUW11].

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

 $\blacktriangleright$  = QIP(3) (i.e. QIP with three messages) [W03].

## Interactive proof for constructing a state $\rho$ [RY22]



- ► *Completeness*: ∃ prover s.t. Verifier accepts.
- Soundness:  $\forall$  provers s.t. w.p.  $\geq 1/\mathsf{poly}(n)$  Verifier accepts,  $\|\tilde{\rho} \rho\|_{\mathsf{tr}} \leq 1/\mathsf{poly}(n)$ .

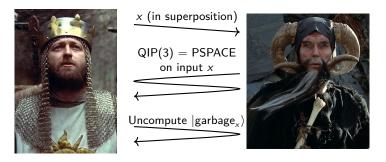
#### stateQIP = statePSPACE

- stateQIP = state sequences with interactive proofs.
- statePSPACE = quantum state analogue of PSPACE.
- statePSPACE ⊆ stateQIP [RY22]:
  - Polynomial-time state synthesis [A16].
  - Answer queries using IP=PSPACE in superposition.

- Additional steps to uncompute entangled garbage.
- ▶ stateQIP  $\subseteq$  statePSPACE [MY23].

# $\mathsf{statePSPACE} \subseteq \mathsf{stateQIP(6)}$

- stateQIP(6) = six-message stateQIP.
- Follows from PSPACE ⊆ QIP(3) [W03] and polynomial-time, one-query state synthesis.



Barrier to  $QAC_f^0$  lower bounds for approximately constructing explicit states

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 臣 のへで

#### Circuit lower bounds for explicit states

- Exponential-size lower bounds for *exact* constructions [JW23].
- Trivial QNC<sup>0</sup> lower bounds for approximate constructions.
- Why can't we prove *nontrivial* lower bounds for *approximate* constructions?

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

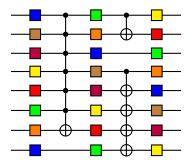
# Barrier [A16]

- Assume  $|\psi\rangle$  cannot be (approximately) constructed by a poly-size circuit.
- $A \leftarrow$  poly-time state synthesis algorithm [A16].
- $f \leftarrow$  function such that  $A^f$  constructs  $|\psi\rangle$ .
- *f* ∉ BQP/poly because otherwise *A<sup>f</sup>* would be a poly-size circuit for constructing |ψ⟩.

- This would be a huge breakthrough.
- ...But what about in weaker quantum circuit classes?

# $QAC_{f}^{0}$

- Polynomial-size, constant-depth with one-qubit gates and unbounded-arity AND, OR and FANOUT gates.
- ► FANOUT  $|b, 0^{n-1}\rangle = |b^n\rangle$  for  $b \in \{0, 1\}$ .



Physically motivated [GKHMDBC21,GDCEBDSCG22].

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ のQで

## Barrier to QAC<sup>0</sup><sub>f</sub> lower bounds for explicit states

- Clifford unitaries are in  $QAC_f^0$  [~AG04].
- $\blacktriangleright \implies$  This paper's state synthesis algorithm is in QAC<sup>0</sup><sub>f</sub>.
- $\blacktriangleright \implies QAC_f^0$  lower bounds for explicit states imply  $QAC_f^0$  lower bounds for explicit functions.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

▶  $TC^0 \subseteq QAC_f^0$  [HS05,TT16] and we don't have  $TC^0$  lower bounds for explicit functions.

Circuit complexity of approximately constructing worst-case states

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 臣 のへで

#### Upper and lower bounds for constructing worst-case states

- $G \leftarrow$  universal gate set including AND, OR, NOT.
- Constructing worst-case *n*-qubit states to within error  $\varepsilon \ge 2^{-\operatorname{poly}(n)}$  requires *G*-circuit size  $\Theta(2^n \log(1/\varepsilon)/n)$ .

Worst-case n-qubit states require circuit size Θ(2<sup>n</sup>) to exactly construct with arbitrary O(1)-qubit gates [ZLY22,GDASC23, STYYZ23,YZ23].

## Proof sketch

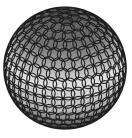
Upper bound:

- This paper's state synthesis algorithm.
- Simulate *m*-bit queries with  $O(2^m/m)$ -size circuits [L58].

Solovay-Kitaev theorem on the non-query operations.

Lower bound:

Counting argument.



# Open problems

◆□▶ ◆□▶ ◆臣▶ ◆臣▶ 臣 のへで

#### Generalization to unitaries?

The "unitary synthesis problem": ∀U : ∃f : U efficiently reduces to f [AK07,A16]?

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

- $\tilde{O}(2^{n/2})$  queries & time suffices [R21].
- ▶ 1 query and  $o(2^n)$  qubits does not suffice [LMW23].

#### Search-to-decision reduction for QMA?

- SAT has efficient search-to-decision reductions.
- Constructing ground states of local Hamiltonians efficiently reduces to one quantum query to a PP oracle [INNRY22].

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

What about to a QMA oracle?