



Pontificia Universidad Católica de Chile
Escuela de Ingeniería
Departamento de Ciencias de la Computación

Clase 14: Búsqueda en listas

Rodrigo Toro Icarte (rntoro@uc.cl)

IIC1103 Introducción a la Programación - Sección 5

06 de Mayo, 2015

Clases pasadas

El mundo está lleno de listas.



Clases pasadas

Sintaxis

```
lista = [ elemento_1, elemento_2, elemento_3, ... ]
```

Muchas veces necesitamos ordenar una lista.

- `l.sort()`
- `SelectSort()`
- `InsertSort()`

Búsqueda

Problema: Encontrar elementos en una lista que cumplan una o más condiciones.

Búsqueda en listas

Implemente la función `buscar(l, e)` que retorna `True` ssi $e \in l$.

Búsqueda en listas

Implemente la función `buscar(l,e)` que retorna `True` ssi $e \in l$.

```
1 def buscar(l,e):
2     for l_e in l:
3         if(e == l_e):
4             return True
5     return False
6
7 # Ejemplo
8 l = [5,3,7,6,5,8,12,54,3]
9 print(buscar(l,12))      # >>> True
10 print(buscar(l,13))     # >>> False
```

Búsqueda en listas

Implemente la función `buscar(l,e)` que retorna `True` ssi $e \in l$.

```
1 def buscar(l,e):
2     for l_e in l:
3         if(e == l_e):
4             return True
5     return False
6
7 # Ejemplo
8 l = [5,3,7,6,5,8,12,54,3]
9 print(buscar(l,12))      # >>> True
10 print(buscar(l,13))     # >>> False
```

¿Complejidad?

Búsqueda en listas

Implemente la función `buscar(l,e)` que retorna `True` ssi $e \in l$.

```
1 def buscar(l,e):
2     for l_e in l:
3         if(e == l_e):
4             return True
5     return False
6
7 # Ejemplo
8 l = [5,3,7,6,5,8,12,54,3]
9 print(buscar(l,12))      # >>> True
10 print(buscar(l,13))     # >>> False
```

¿Complejidad? $\rightarrow O(n)$.

Búsqueda en listas

Yo les dije: “*Es más rápido buscar en una lista ordenada*”.

Búsqueda en listas

Yo les dije: *“Es más rápido buscar en una lista ordenada”*.



Búsqueda binaria

Experimento:

73	95	82	42	8	77	32	42	68	96	2	58	80	30
30	39	57	75	28	86	91	31	91	49	92	16	49	57
46	51	49	19	44	42	96	89	1	62	4	15	0	79

¿93 pertenece a la lista?

Búsqueda binaria

Experimento:

73	95	82	42	8	77	32	42	68	96	2	58	80	30
30	39	57	75	28	86	91	31	91	49	92	16	49	57
46	51	49	19	44	42	96	89	1	62	4	15	0	79

¿93 pertenece a la lista?

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

¿93, 8, 82, 42 pertenecen a la lista?

Búsqueda binaria

¿Cómo aprovechamos la lista ordenada para buscar?

Búsqueda binaria

¿Cómo aprovechamos la lista ordenada para buscar?

Idea: Mirar el elemento central.

- Si es igual al valor buscado retornar True.
- Si es mayor busco a la izquierda.
- Si es menor busco a la derecha.

Búsqueda binaria

Ejemplo: Busquemos 82

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

Búsqueda binaria

Ejemplo: Busquemos 82

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

El valor central es 49

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

$82 > 49 \rightarrow$ Descartamos lado izquierdo.

Búsqueda binaria

Ejemplo: Busquemos 82

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

Búsqueda binaria

Ejemplo: Busquemos 82

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

El nuevo valor central es 79

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

$82 > 79 \rightarrow$ Descartamos lado izquierdo.

Búsqueda binaria

Ejemplo: Busquemos 82

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

Búsqueda binaria

Ejemplo: Busquemos 82

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

El nuevo valor central es 91

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

$82 < 91 \rightarrow$ Descartamos lado derecho.

Búsqueda binaria

Ejemplo: Busquemos 82

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

Búsqueda binaria

Ejemplo: Busquemos 82

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

El nuevo valor central es 82

0	1	2	4	8	15	16	19	28	30	30	31	32	39
42	42	42	44	46	49	49	49	51	57	57	58	62	68
73	75	77	79	80	82	86	89	91	91	92	95	96	96

$82 = 82 \rightarrow$ Retorno True.

Búsqueda binaria

Entonces... ¿Cómo programamos esto?

Búsqueda binaria

Entonces... ¿Cómo programamos esto?

```
1 def bs_r(l,e,i,j):
2     # Caso base
3     if(i > j):
4         return False
5     # Llamado recursivo
6     n = (i + j) // 2
7     if(e < l[n]):      # Busco a la izquierda
8         return bs_r(l,e,i,n-1)
9     elif(e > l[n]):   # Busco a la derecha
10        return bs_r(l,e,n+1,j)
11    else:              # e == l[n]
12        return True
13
14 def binary_search(l,e):
15    return bs_r(l,e,0,len(l)-1)
```

Búsqueda sobre matrices

Para muchos problemas prácticos es necesario buscar valores sobre una matriz.

Búsqueda sobre matrices

Para muchos problemas prácticos es necesario buscar valores sobre una matriz.

Ejemplo: Pronóstico del tiempo Santiago.

Hora	7 may	8 may	9 may	10 may	11 may	12 may	13 may
00:00	07°C	07°C	07°C	09°C	11°C	13°C	10°C
04:00	05°C	05°C	06°C	08°C	09°C	11°C	07°C
08:00	10°C	13°C	14°C	17°C	18°C	17°C	11°C
12:00	16°C	19°C	20°C	23°C	22°C	22°C	16°C
16:00	16°C	18°C	19°C	23°C	22°C	20°C	14°C
20:00	09°C	09°C	10°C	12°C	12°C	12°C	07°C

Búsqueda sobre matrices

¿Cómo representamos una tabla en Python?

Búsqueda sobre matrices

¿Cómo representamos una tabla en Python?

```
1 T = [[ 7,  7,  7,  9, 11, 13, 10],  
2      [ 5,  5,  6,  8,  9, 11,  7],  
3      [10, 13, 14, 17, 18, 17, 11],  
4      [16, 19, 20, 23, 22, 22, 16],  
5      [16, 18, 19, 23, 22, 20, 14],  
6      [ 9,  9, 10, 12, 12, 12,  7]]
```

Búsqueda sobre matrices

¿Cómo representamos una tabla en Python?

```
1 T = [[ 7,  7,  7,  9, 11, 13, 10],  
2      [ 5,  5,  6,  8,  9, 11,  7],  
3      [10, 13, 14, 17, 18, 17, 11],  
4      [16, 19, 20, 23, 22, 22, 16],  
5      [16, 18, 19, 23, 22, 20, 14],  
6      [ 9,  9, 10, 12, 12, 12,  7]]
```

¿Cómo encontramos la temperatura máxima y mínima de la próxima semana?

Búsqueda sobre matrices

```
1 def obtener_max(T):
2     T_max = T[0][0]
3     for i in range(len(T)):
4         for j in range(len(T[i])):
5             if(T[i][j] > T_max):
6                 T_max = T[i][j]
7     return T_max
```

Búsqueda sobre matrices

```
1 def obtener_max(T):
2     T_max = T[0][0]
3     for i in range(len(T)):
4         for j in range(len(T[i])):
5             if(T[i][j] > T_max):
6                 T_max = T[i][j]
7     return T_max
```

```
9 def obtener_min(T):
10     T_min = T[0][0]
11     for i in range(len(T)):
12         for j in range(len(T[i])):
13             if(T[i][j] < T_min):
14                 T_min = T[i][j]
15     return T_min
```

Búsqueda sobre matrices

Lo importante: Deben saber recorrer matrices.

Búsqueda sobre matrices

Lo importante: Deben saber recorrer matrices.

Matriz uni-dimensional:

```
1 for i in range(len(T)):  
2     print(T[i])      # elemento de la matriz
```

Búsqueda sobre matrices

Lo importante: Deben saber recorrer matrices.

Matriz uni-dimensional:

```
1 for i in range(len(T)):
2     print(T[i])      # elemento de la matriz
```

Matriz bi-dimensional:

```
1 for i in range(len(T)):
2     for j in range(len(T[i])):
3         print(T[i][j])      # elemento de la matriz
```

Búsqueda sobre matrices

Matriz tri-dimensional:

```
1 for i in range(len(T)):
2     for j in range(len(T[i])):
3         for k in range(len(T[i][j])):
4             print(T[i][j][k])      # elemento de la matriz
```

Búsqueda sobre matrices

Matriz tri-dimensional:

```
1 for i in range(len(T)):
2     for j in range(len(T[i])):
3         for k in range(len(T[i][j])):
4             print(T[i][j][k])      # elemento de la matriz
```

Matriz tetra-dimensional:

```
1 for i in range(len(T)):
2     for j in range(len(T[i])):
3         for k in range(len(T[i][j])):
4             for l in range(len(T[i][j][k])):
5                 print(T[i][j][k][l])  # elemento de la matriz
```

Búsqueda sobre matrices

Matriz tri-dimensional:

```
1 for i in range(len(T)):
2     for j in range(len(T[i])):
3         for k in range(len(T[i][j])):
4             print(T[i][j][k])      # elemento de la matriz
```

Matriz tetra-dimensional:

```
1 for i in range(len(T)):
2     for j in range(len(T[i])):
3         for k in range(len(T[i][j])):
4             for l in range(len(T[i][j][k])):
5                 print(T[i][j][k][l])  # elemento de la matriz
```

(...)

Búsqueda sobre matrices

Observación: Los códigos anteriores también funcionan cuando las dimensiones no concuerdan.

Búsqueda sobre matrices

Observación: Los códigos anteriores también funcionan cuando las dimensiones no concuerdan.

Ejemplo: Lista de polígonos.

```
1 figuras = [  
2   [(0,0), (0,1), (1,0)],  
3   [(0,0), (0,1), (1,1), (1,0)],  
4   [(0,0), (0,1), (1,1), (0.5,2), (1,0)],  
5   [(0,0), (0,1), (1,1), (0.5,2), (1,0), (0.5,0.5)]]
```

Búsqueda en listas de tuplas

Problema: Encuentre elementos en una lista que cumplan una o más condiciones.

Búsqueda en listas de tuplas

Problema: Encuentre elementos en una lista que cumplan una o más condiciones.

```
1 def cumple_condicion(e):
2     if(...):
3         return True
4     return False
5
6 def buscar(L):
7     ret = []
8     for e in L:
9         if(cumple_condicion(e)):
10            ret.append(e)
11     return ret
```

Búsqueda en listas de tuplas

Ejemplo: Lista con información sobre vuelos.

((año,mes,día),('país','ciudad'))

Búsqueda en listas de tuplas

Ejemplo: Lista con información sobre vuelos.

((año,mes,día),('país','ciudad'))

```
1 vuelos = [  
2     ((2014,1,2),('Peru','Lima')),  
3     ((2014,1,2),('Costa Rica','San Jose')),  
4     ((2014,1,2),('USA','Los Angeles')),  
5     ((2014,1,2),('Panama','C. de Panama')),  
6     ((2014,1,3),('Brasil','Sao Paulo')),  
7     ((2014,1,3),('Costa Rica','San Jose')),  
8     ((2014,5,1),('Peru','Lima')),  
9     ((2014,5,1),('Costa Rica','San Jose')),  
10    ((2014,5,1),('Argentina','Buenos Aires'))]
```

Búsqueda en listas de tuplas

Ejemplo: Busque si existe un vuelo para ir a destino en fecha.

Búsqueda en listas de tuplas

Ejemplo: Busque si existe un vuelo para ir a destino en fecha.

```
1 def cumple_condicion(e, destino, fecha):
2     if(e[0] == fecha and e[1] == destino):
3         return True
4     return False
5
6 def vuelos_destinos(vuelos, destino, fecha):
7     for e in vuelos:
8         if(cumple_condicion(e, destino, fecha)):
9             return True
10    return False
```

Búsqueda en listas de tuplas

Problema: ¿Cómo hacemos búsqueda binaria sobre una lista de tuplas?

Búsqueda en listas de tuplas

Problema: ¿Cómo hacemos búsqueda binaria sobre una lista de tuplas?

¿Qué necesitamos para ordenar (o buscar binariamente) una lista de *elementos* de algún tipo?

Búsqueda en listas de tuplas

Problema: ¿Cómo hacemos búsqueda binaria sobre una lista de tuplas?

¿Qué necesitamos para ordenar (o buscar binariamente) una lista de *elementos* de algún tipo?

... necesitamos poder compararlos.

Función comparar(a,b)

Idea: Definir una función que compare dos elementos de la lista.

Función comparar(a,b)

Idea: Definir una función que compare dos elementos de la lista.

Restricciones:

- Parámetro: Dos elementos cualquiera de la lista (a y b).
- Retorno:
 - 0 si $a == b$.
 - Número positivo si $a > b$.
 - Número negativo si $a < b$.

Función `comparar(a,b)`

Idea: Definir una función que compare dos elementos de la lista.

Restricciones:

- Parámetro: Dos elementos cualquiera de la lista (`a` y `b`).
- Retorno:
 - 0 si `a == b`.
 - Número positivo si `a > b`.
 - Número negativo si `a < b`.

Importante: Si definimos correctamente `comparar(a,b)`, podremos ordenar (o buscar binariamente) cualquier lista.

Función comparar(a,b)

SelectSort:

```
4 def selectSort(l):
5     # Recorremos elementos de la lista
6     for i in range(len(l)-1):
7         # encuentro posición del elemento mínimo desde i
8         # en adelante
9         pos = i
10        for j in range(pos+1, len(l)):
11            if(comparar(l[pos], l[j]) > 0): # l[pos] > l[j]
12                pos = j
13        # Intercambio 'i' por posición del mínimo (pos)
14        auxiliar = l[pos]
15        l[pos] = l[i]
16        l[i] = auxiliar
17
18    # Retornamos lista ordenada
19    return l
```

Función comparar(a,b)

InsertSort:

```
4 def insertSort(l):
5     # Recorro los elementos de l a partir de 1
6     for i in range(1,len(l)):
7         # Guardo valor y posición actual
8         aux = l[i]
9         j = i
10        # Mientras el elemento de la izquierda sea menor
11        lo intercambio por j
12        while(j>0 and comparar(aux,l[j-1])<0):#aux<l[j-1]
13            l[j] = l[j-1]
14            j -= 1
15        l[j] = aux
16
17    # Retornamos lista ordenada
18    return l
```

Función comparar(a,b)

Búsqueda Binaria:

```
4 def bs_r(l,e,i,j):
5     # Caso base
6     if(i > j):
7         return False
8     # Llamado recursivo
9     n = (i + j) // 2
10    if(comparar(e,l[n]) < 0):      # e < l[n]
11        return bs_r(l,e,i,n-1)
12    elif(comparar(e,l[n]) > 0):   # e > l[n]
13        return bs_r(l,e,n+1,j)
14    else:                          # e == l[n]
15        return True
16
17 def binary_search(l,e):
18    return bs_r(l,e,0,len(l)-1)
```

Función comparar(a,b)

Ejemplos:

Ordenar números (ints o floats):

Función comparar(a,b)

Ejemplos:

Ordenar números (ints o floats):

```
1 def comparar(a,b):  
2     return a - b
```

Ordenar texto (alfabéticamente):

Función comparar(a,b)

Ejemplos:

Ordenar números (ints o floats):

```
1 def comparar(a,b):  
2     return a - b
```

Ordenar texto (alfabéticamente):

```
1 def comparar(a,b):  
2     if(a == b):  
3         return 0  
4     if(a < b):  
5         return -1  
6     if(a > b):  
7         return 1
```

Función comparar(a,b)

Ordenar tuplas:

```
((año,mes,día),('país','ciudad'))
```

... según fecha y rompiendo empates por destino.

Función comparar(a,b)

```
1 def comparar_int(a,b):
2     return a - b
3 def comparar_str(a,b):
4     if(a == b): return 0
5     if(a < b): return -1
6     if(a > b): return 1
7
8 # a y b => ((año,mes,día),(país,ciudad))
9 def comparar(a,b):
10    # Primero comparo según fecha
11    for i in range(3):
12        if(a[0][i] != b[0][i]):
13            return comparar_int(a[0][i],b[0][i])
14    # Luego comparo nombres ciudades
15    for i in range(2):
16        if(a[1][i] != b[1][i]):
17            return comparar_str(a[1][i],b[1][i])
18    # Si llego aquí son iguales
19    return 0
```

Ejemplo notable!

El juego de la vida



Ejemplo notable!

Idea: Se tiene una cuadrícula con células que nacen, sobreviven, se reproducen y mueren.

Ejemplo notable!

Idea: Se tiene una cuadrícula con células que nacen, sobreviven, se reproducen y mueren.

Reglas:

- Célula con menos de 2 vecinos muere... de soledad u.u

Ejemplo notable!

Idea: Se tiene una cuadrícula con células que nacen, sobreviven, se reproducen y mueren.

Reglas:

- Célula con menos de 2 vecinos muere... de soledad u.u
- Célula con 2 o 3 vecinos sobrevive.

Ejemplo notable!

Idea: Se tiene una cuadrícula con células que nacen, sobreviven, se reproducen y mueren.

Reglas:

- Célula con menos de 2 vecinos muere... de soledad u.u
- Célula con 2 o 3 vecinos sobrevive.
- Célula con más de 3 vecinos muere por sobre-población.

Ejemplo notable!

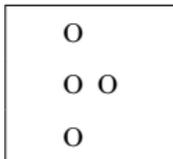
Idea: Se tiene una cuadrícula con células que nacen, sobreviven, se reproducen y mueren.

Reglas:

- Célula con menos de 2 vecinos muere... de soledad u.u
- Célula con 2 o 3 vecinos sobrevive.
- Célula con más de 3 vecinos muere por sobre-población.
- Espacio vacío con 3 células vecinas nace!

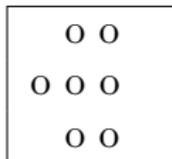
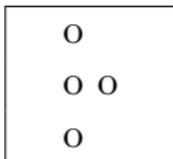
Ejemplo notable!

Ejemplo:



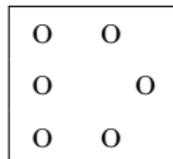
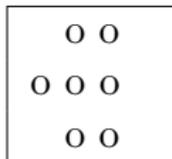
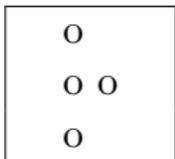
Ejemplo notable!

Ejemplo:



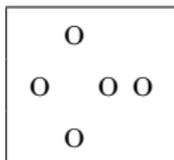
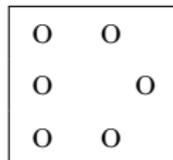
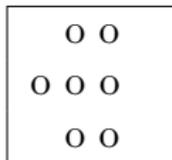
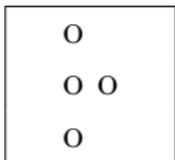
Ejemplo notable!

Ejemplo:



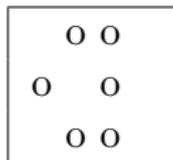
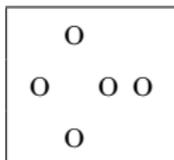
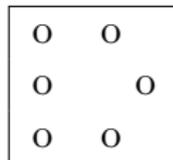
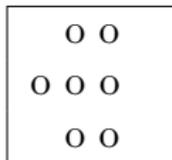
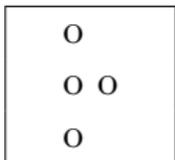
Ejemplo notable!

Ejemplo:



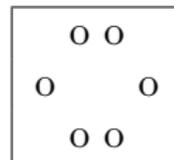
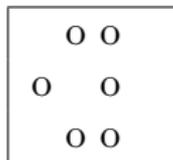
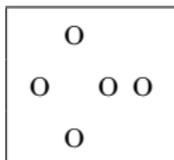
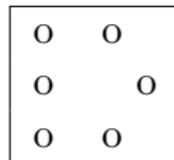
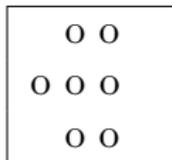
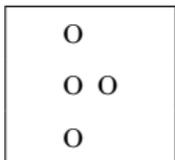
Ejemplo notable!

Ejemplo:



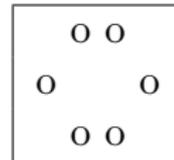
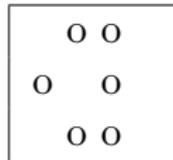
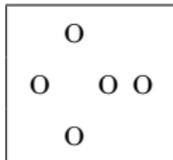
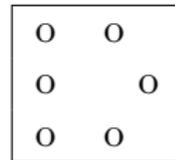
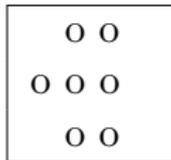
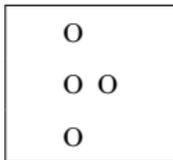
Ejemplo notable!

Ejemplo:



Ejemplo notable!

Ejemplo:



Ver Demo.

Ejemplo notable!

Estrategia:

- Tablero será lista de lista 2D.
- Dimensiones dadas por usuario.
- Tablero inicial random (probabilidad usuario).
- En tablero '1' es célula y '0' es nada.

Ejemplo notable!

Crear tablero inicial:

Ejemplo notable!

Crear tablero inicial:

```
15 # función que retorna un tablero inicial de nxm
16 # y probabilidad p
17 def crear_tablero_inicial(n,m,p):
18     T = []
19     for i in range(n):
20         fila = []
21         for j in range(m):
22             if(random.random() < p):
23                 # agrego célula
24                 fila.append(1)
25             else:
26                 # casilla vacía
27                 fila.append(0)
28         T.append(fila)
29
30     return T
```

Ejemplo notable!

Mostrar tablero:

Ejemplo notable!

Mostrar tablero:

```
3 # Muestro tablero
4 def mostrar_tablero(T):
5     print('\n'+ '-'*2*len(T)+'\n')
6     for i in range(len(T)):
7         fila = " "
8         for j in range(len(T[i])):
9             if(T[i][j] == 1):
10                fila += "o"
11            else:
12                fila += " "
13     print(fila)
```

Ejemplo notable!

¿Cómo avanzamos un turno?

Ejemplo notable!

¿Cómo avanzamos un turno?

Estrategia:

- Creamos tablero alternativos con ceros.
- Por cada célula, sumo 1 a posiciones vecinas.
- **Resultado:** Tablero con el conteo de células vecinas.

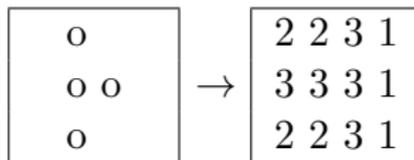
Ejemplo notable!

¿Cómo avanzamos un turno?

Estrategia:

- Creamos tablero alternativos con ceros.
- Por cada célula, sumo 1 a posiciones vecinas.
- **Resultado:** Tablero con el conteo de células vecinas.

Ejemplo:



Ejemplo notable!

```
33 def avanzar_turno(T,n,m):
34     # creo un nuevo tablero para el siguiente turno
35     T_n = crear_tablero_inicial(n,m,-1)
36
37     # recorro el tablero y por cada célula
38     # sumo uno a sus vecinos
39     for i in range(n):
40         for j in range(m):
41             # si la casilla posee una célula
42             if(T[i][j] == 1):
43                 # agrego 1 a mis vecinos
44                 for di in [-1,0,1]:
45                     for dj in [-1,0,1]:
46                         if(di == dj == 0): continue
47                         # chequeo límites
48                         if(-1 < i + di < n and -1 < j + dj < m):
49                             # sumo 1 a la casilla
50                             T_n[i + di][j + dj] += 1
```

Ejemplo notable!

Tablero de vecinos indica quién nacen, vive y muere.

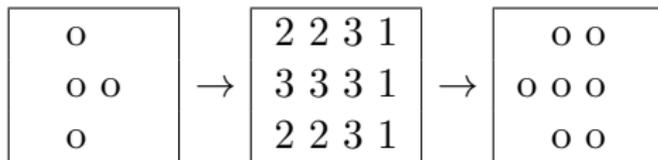
- < 2 vecinos \rightarrow muere.
- 2 vecinos \rightarrow sobrevive.
- 3 vecinos \rightarrow Nace o sobrevive.
- > 3 vecinos \rightarrow muere.

Ejemplo notable!

Tablero de vecinos indica quién nacen, vive y muere.

- < 2 vecinos \rightarrow muere.
- 2 vecinos \rightarrow sobrevive.
- 3 vecinos \rightarrow Nace o sobrevive.
- > 3 vecinos \rightarrow muere.

Ejemplo:



Ejemplo notable!

```
52 # Reglas!
53 for i in range(n):
54     for j in range(m):
55         # si es '3' nace o sigue viviendo
56         if(T_n[i][j] == 3):
57             T_n[i][j] = 1
58         # si es '2' y ya vivía, entonces sobrevive
59         elif(T_n[i][j] == 2 and T[i][j] == 1):
60             T_n[i][j] = 1
61         # otro caso muere o sigue muerta
62         else:
63             T_n[i][j] = 0
64
65 return T_n
```

Ejemplo notable!

Finalmente jugar es un loop infinito...

```
67 # Inicia juego con un tablero de nxm y probabilidad p
68 def jugar(n,m,p):
69
70     # Creo el tablero
71     T = crear_tablero_inicial(n,m,p)
72
73     while(True):
74         # Muestro el tablero
75         mostrar_tablero(T)
76         T = avanzar_turno(T,n,m)
77         input()
```

Ejercicios

- 1) Para la tabla de temperaturas encuentre:
 - Temperatura mínima y máxima de cada día.
 - Temperatura mínima y máxima por cada hora.
 - Temperatura media de cada día.
 - Temperatura media de cada hora.
 - Número de veces en que la temperatura superará los 15°C .
- 2) Cree un programa que muestre el perímetro de cada una de las figuras de la `lista de polígonos`.
- 3) Agregue células mutantes al juego de la vida. Ellas nacen con probabilidad 0.1 y sólo mueren si tienen 5 o más vecinos.